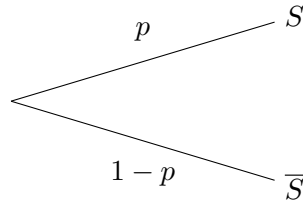


## 1. ÉPREUVE, LOI ET SCHÉMA DE BERNOULLI

### Définition 1.

Soit  $p$  un réel appartenant à  $[0; 1]$ .

On appelle **épreuve de Bernoulli** toute expérience aléatoire n'admettant que deux issues, appelées généralement **succès**  $S$  et **échec**  $\bar{S}$  et de probabilités respectives  $p$  et  $1 - p$ .



**Remarque 1.** Les termes « succès » et « échec » ne sont porteurs d'aucune valeur. Ils désignent simplement, de manière générique, les deux issues possibles. Le choix de ces termes est historiquement issu de la théorie des jeux.

### Exemple 1.

### Définition 2.

On réalise une épreuve de Bernoulli dont le succès  $S$  a pour probabilité  $p$ .

Une variable aléatoire  $X$  est une **variable aléatoire de Bernoulli** lorsqu'elle est à valeurs dans  $\{0; 1\}$  où la valeur 1 est attribuée au succès.

On dit alors que  $X$  **suit la loi de Bernoulli de paramètre  $p$** .

On peut résumer la loi de Bernoulli par le tableau suivant :

$x_i$	1	0
$P(X = x_i)$	$p$	$1 - p$

### Exemple 2.

#### Propriété 1.

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit une loi de Bernoulli de paramètre  $p$ .

L'espérance mathématique de  $X$  est  $E(X) = p$ .

La variance de  $X$  est  $V(X) = p(1 - p)$

### Démonstration 1.

**Remarque 2.**

- L'espérance  $E(X)$  s'interprète comme la valeur moyenne des valeurs prises par  $X$  lorsque l'expérience est répétée un grand nombre de fois.
- La variance mesure la dispersion des valeurs prises par  $X$  autour de l'espérance  $E(X)$ .

**Définition 3.** Soit  $n$  un entier naturel non nul.

Un **schéma de Bernoulli** est la répétition de  $n$  épreuves de Bernoulli **identiques** et **indépendantes**.

**Remarque 3.**

- Les conditions identiques et indépendantes sont essentielles et doivent être vérifiées dans chaque situation.
- Il peut être facile de concevoir mentalement l'arbre de probabilité associé à un schéma de Bernoulli, mais il n'est pas toujours facile de le tracer !

**Exemple 3.**

**Exemple 4.** On tire au hasard successivement et avec remise trois cartes dans un jeu de 32 cartes. A chaque tirage, tirer un as est considéré comme un succès.

- ① Montrer qu'il s'agit d'un schéma de Bernoulli.
- ② Représenter la situation par un arbre pondéré.
- ③ On note  $X$  la variable aléatoire associée au nombre d'as tirés. Déterminer la loi de probabilité de  $X$ .

## 2. LOI BINOMIALE

### 2.1. COEFFICIENTS BINOMIAUX

**Définition 4.** Soit  $n$  un entier naturel non nul. On appelle **factorielle** de  $n$  le nombre

$$n! = n \times (n-1) \times \cdots \times 2 \times 1$$

**Remarque 4.** Par convention,  $0! = 1$ .

**Exemple 5.**

**Définition 5.** Soit  $A$  un ensemble fini à  $n$  éléments et  $k$  un entier naturel tel que  $k \leq n$ . Une **combinaison** de  $k$  éléments de  $A$  est une partie de  $A$  de cardinal  $k$ .

On note  $\binom{n}{k}$  le nombre de combinaisons de  $k$  éléments parmi  $n$ .

**Remarque 5.**

- On note également  $C_n^k$  le nombre de combinaisons de  $k$  éléments parmi  $n$ .
- Les nombres  $\binom{n}{k}$  sont également appelés **coefficients binomiaux** et se lisent «  $k$  parmi  $n$  ».
- Les combinaisons ne font pas apparaître l'ordre des éléments.

**Exemple 6.**

#### Propriété 2.

Soit  $n$  et  $k$  deux entiers naturels tels que  $k \leq n$ . Alors :

$$\textcircled{1} \quad \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

$$\textcircled{2} \quad \binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

**Exemple 7.**

- Combien de glaces distinctes avec 4 parfums différents peut-on faire avec 9 parfums ?
- Combien de mains de 5 cartes peut-on former à partir d'un jeu de 9 cartes ?
- Pourquoi obtient-on les mêmes résultats ?

## 2. 2. DÉFINITION ET PREMIÈRES PROPRIÉTÉS

### Définition 6.

Soient  $n$  un entier naturel non nul et  $p$  un réel de l'intervalle  $[0; 1]$ .

On note  $X$  la variable aléatoire comptant le nombre de succès obtenu lors de  $n$  répétitions identiques et indépendantes d'un schéma de Bernoulli dont  $p$  est la probabilité du succès.

On dit alors que  $X$  suit une **loi binomiale** de paramètres  $n$  et  $p$ .

### Remarque 6.

- La loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  se note  $\mathcal{B}(n; p)$ .
- «  $X \sim \mathcal{B}(n; p)$  » se lit «  $X$  suit une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  ».

#### Propriété 3.

Soit  $k$  un entier naturel inférieur ou égal à  $n$ .

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$ . On a alors

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$$

### Démonstration 2.

### Exemple 8.

**Remarque 7.**

**Propriété 4.**

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit la loi binomiale  $\mathcal{B}(n; p)$  de paramètres  $n$  et  $p$ .

Pour tout entier  $k$  tel que  $0 \leq k \leq n$  :

- $P(X \leq k) = 1 - P(X > k)$
- $P(X \geq k) = 1 - P(X < k)$

En particulier,  $P(X \geq 1) = 1 - P(X = 0) = 1 - q^n$ , où  $q = 1 - p$ .

**Exemple 9.**

On lance six fois une pièce de monnaie équilibrée.

On note  $X$  la variable aléatoire qui compte le nombre de fois que l'on a obtenu face.

- ① Déterminer la loi de probabilité suivie par  $X$ .
- ② Déterminer  $P(X = 0)$  et  $P(X = 1)$ .
- ③ Déterminer  $P(X \leq 1)$  et  $P(X \leq 4)$ .
- ④ Déterminer  $P(X \geq 5)$ .

**2. 3. ESPÉRANCE, VARIANCE ET ÉCART-TYPE****Propriété 5. .**

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit la loi binomiale  $\mathcal{B}(n; p)$  de paramètres  $n$  et  $p$ .

- L'espérance de  $X$  est  $E(X) = np$ .
- La variance de  $X$  est  $V(X) = np(1 - p)$ .
- L'écart-type de  $X$  est  $\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{np(1 - p)}$

**Exemple 10.****Exemple 11.**

On considère une situation où la probabilité de réussir un entretien d'embauche est égale à 0,12. On interroge dix candidats et on suppose leur embauche indépendante de celle des autres candidats.

On note  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de candidats qui ont réussi leur entretien parmi les dix.

- ① Calculer  $E(X)$  et en donner une interprétation dans le contexte de l'exercice.
- ② Calculer  $V(X)$  et  $\sigma(X)$ .

**Exemple 12.** Exercice Type BAC

Dans une entreprise de vente par correspondance, une étude statistique a montré que 40% des clients choisissent l'option « Livraison Express ».

- ① On prélève au hasard 30 bons de commande. On considère que le nombre de bons de commande est suffisamment important pour que l'on puisse assimiler ce prélèvement à un tirage avec remise de 30 bons.  
On note  $X$  la variable aléatoire qui associe le nombre de bons portant la mention « Livraison Express ».
- (a) Justifier que  $X$  suit une loi binomiale et déterminer les paramètres de cette loi.
  - (b) Calculer l'espérance mathématique  $E(X)$  et interpréter le résultat.
  - (c) Déterminer la probabilité, arrondie au millièème près, que 13 bons de commande portent la mention « Livraison Express ».
  - (d) Déterminer la probabilité, arrondie au millièème près, qu'au moins 16 bons de commande portent la mention « Livraison Express ».
- ② On prélève au hasard  $n$  bons de commande. On considère que le nombre de bons de commande est suffisamment important pour que l'on puisse assimiler ce prélèvement à un tirage avec remise de  $n$  bons.  
On note  $X$  la variable aléatoire qui associe le nombre de bons portant la mention « Livraison Express ».
- (a) Démontrer que  $P(X \geq 1) = 1 - 0,6^n$ .
  - (b) Déterminer, à l'aide de la calculatrice, le nombre minimum de bons à prélever pour que la probabilité qu'au moins un des bons ait le mention « Livraison Express » soit supérieure à 0,99.

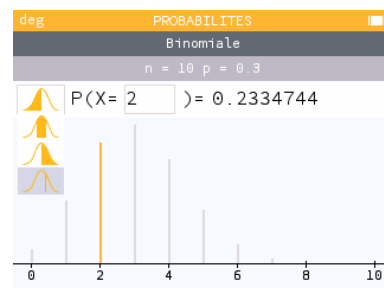
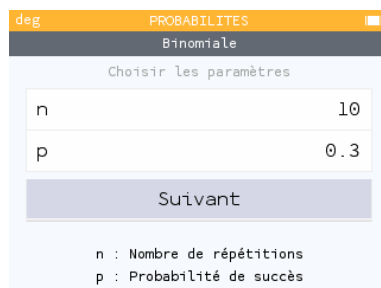
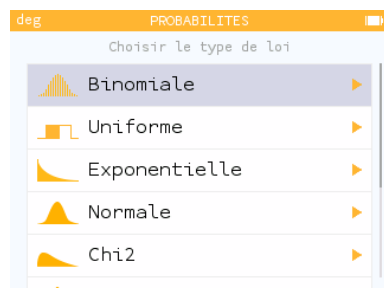
### 3. LOI BINOMIALE À L'AIDE DE LA CALCULATRICE

#### Exemple 13.

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit la loi binomiale  $\mathcal{B}(10; 0,3)$ .

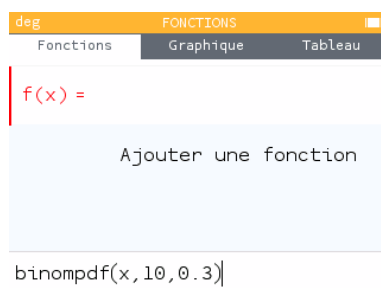
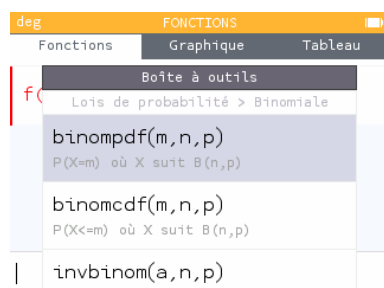
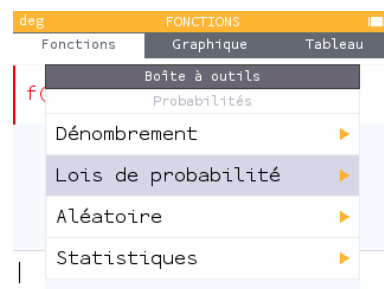
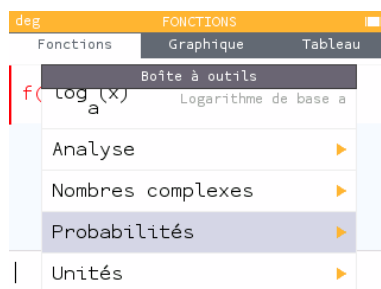
- ① Calculer  $P(X = 2)$ .
- ② Calculer  $P(X \leq 7)$ .

Pour obtenir des lois de probabilités, on utilise le menu **Probabilités**.



On aurait aussi pu utiliser la formule du cours :  $P(X = 2) = \binom{10}{2} \times 0,3^2 \times (1 - 0,3)^{10-2} \approx 0,23$ .

Si on veut obtenir le tableau avec toutes les probabilités d'une loi binomiale, on utilise le menu **Fonctions**.



Régler l'intervalle	
x	f(x)
0	0.02824752
1	0.1210608
2	0.2334744
3	0.2668279
4	0.2001209
5	0.1029193
6	0.03675691
7	0.00901502