

1. VOCABULAIRE DES FONCTIONS

1. 1. DÉFINITIONS

Définition 1.

Une **fonction** est un procédé qui à un nombre x associe **un unique** nombre y .

- x s'appelle la **variable**.
- y s'appelle l'**image** de x par la fonction f et se note $f(x)$.
- x est **un antécédent** de y par la fonction f .
- f est la **fonction** et on note $f : x \mapsto y$ ou encore $y = f(x)$.

Exemple 1.

Exemple 2.

Remarque 1.

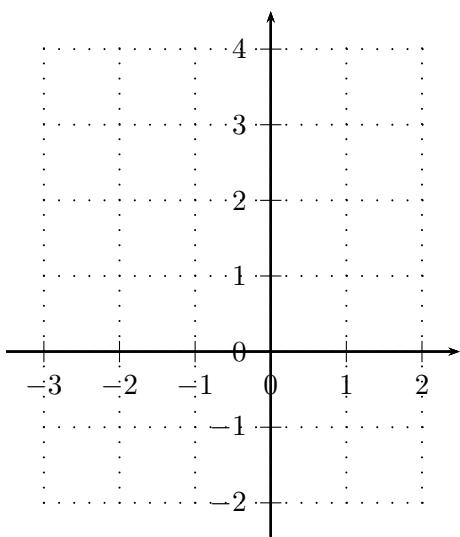
- Un nombre possède une unique image.
- Cependant, un nombre peut posséder plusieurs antécédents.

1. 2. COURBE REPRÉSENTATIVE

Exemple 3.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^2 + x - 2$.

Tracer la courbe représentative de la fonction f .



2. EXEMPLE : ÉTUDE D'UN BÉNÉFICE

Une entreprise produit et vend des stylos.

Pour l'entreprise, la production quotidienne de stylos engendre un coût total, noté $C(x)$ composé de coûts fixes (salaires et matériaux) et d'un coût variable proportionnel au nombre x de stylos vendus.

Chaque stylo est vendu 2,50€. La recette correspondante est notée $R(x)$.

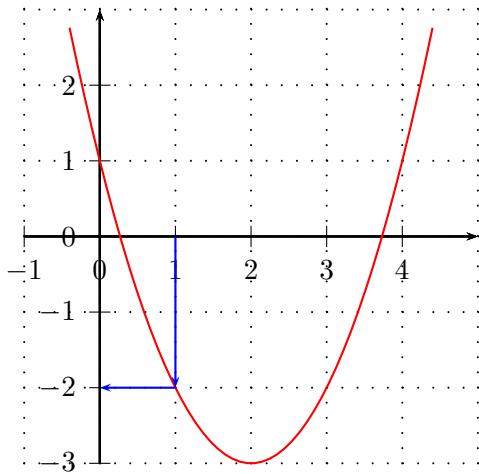
Le bénéfice, noté $B(x)$ est la différence entre la recette et le coût total.

- ① Donner l'expression de la recette en fonction de x .
- ② (a) Le coût total est donné par la formule $C(x) = 1,25x + 180$.
Quels sont les coûts fixes ?
(b) Exprimer le bénéfice en fonction de x .
- ③ Calculer $R(200)$, $C(200)$ et $B(200)$. Que peut-on en déduire ?
- ④ Combien de stylos doit fabriquer l'entreprise pour que le coût total s'élève à 600€ ?
- ⑤ Représenter les fonctions C et R dans le repère ci-dessous.
- ⑥ Déterminer par lecture graphique le nombre minimum de stylos à produire et vendre pour que l'entreprise commence à faire des bénéfices. Retrouver ce nombre par le calcul.



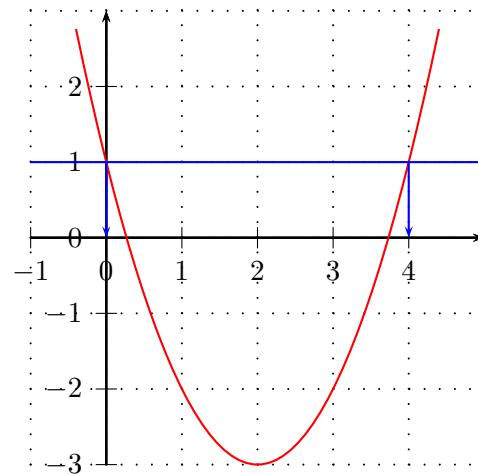
Méthode pour lire une image ou un antécédent à partir d'une courbe :

Lire l'image d'un nombre :



on place x sur l'axe des abscisses
on se déplace verticalement pour rencontrer \mathcal{C}_f
on lit $f(x)$ sur l'axe des ordonnées

Trouver l'(les)antécédent(s) d'un nombre



on trace une horizontale passant par cette valeur
à partir des points d'intersection, on se déplace
verticalement vers l'axe des abscisses pour lire les
antécédents

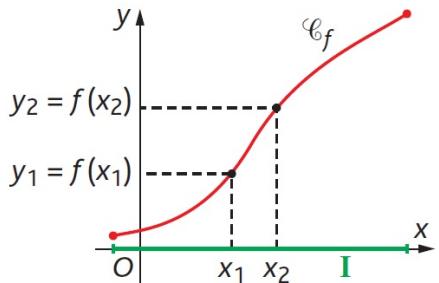
3. ÉTUDE QUALITATIVE D'UNE FONCTION

Définition 2.

La fonction f est **croissante sur l'intervalle I** lorsque, pour tous réels x_1 et x_2 de I :

Si $x_1 \leq x_2$, alors $f(x_1) \leq f(x_2)$

On dit que la fonction « f conserve l'ordre ».

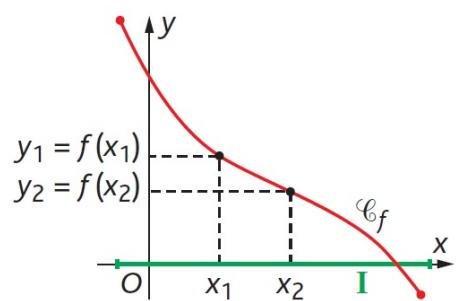


Définition 3.

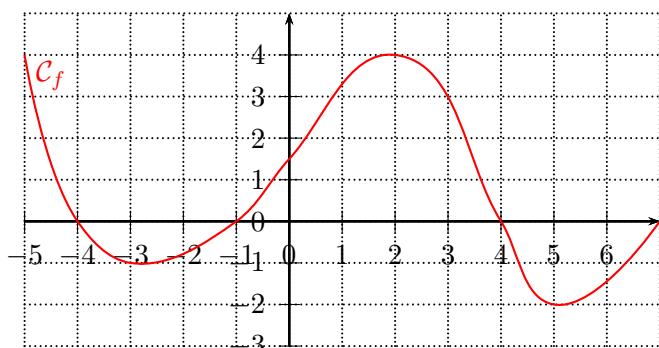
La fonction f est **décroissante sur l'intervalle I** lorsque, pour tous réels x_1 et x_2 de I :

Si $x_1 \leq x_2$, alors $f(x_1) \geq f(x_2)$

On dit que la fonction « f change l'ordre ».



Donner les variations d'une fonction signifie préciser sur quels intervalles la fonction est croissante, puis sur quels intervalles la fonction est décroissante.



3. 1. TABLEAU DE VARIATIONS

Le **tableau de variations** d'une fonction est un tableau synthétique regroupant les informations concernant les variations de la fonction.

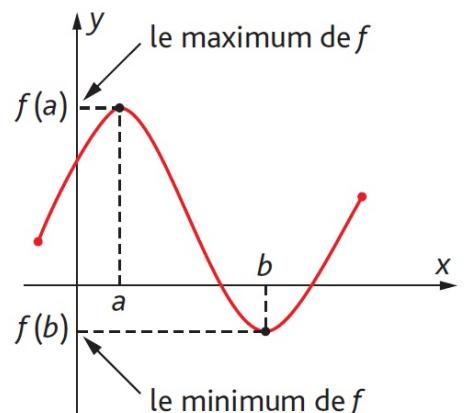
Exemple 4.

3. 2. EXTREMUM

Définition 4.

- **Le maximum d'une fonction** f sur un intervalle I est la plus grande valeur possible des images, atteinte pour un réel a de I . Ainsi, pour tout réel x de I , on a : $f(x) \leq f(a)$
- **Le minimum d'une fonction** f sur un intervalle I est la plus petite valeur possible des images, atteinte pour un réel b de I . Ainsi, pour tout réel x de I , on a : $f(x) \geq f(b)$

Exemple 5.



3. 3. TABLEAU DE SIGNES

On réunit au sein d'un tableau appelé **tableau de signes** les informations concernant le signe de la fonction f , c'est à dire la position de sa courbe représentative par rapport à l'axe des abscisses.

Exemple 6.