

1. VOCABULAIRE DES FONCTIONS

1. 1. DÉFINITIONS

Définition 1.

Une **fonction** est un procédé qui à un nombre x associe **un unique** nombre y .

- x s'appelle la **variable**.
- y s'appelle l'**image** de x par la fonction f et se note $f(x)$.
- x est **un antécédent** de y par la fonction f .
- f est la **fonction** et on note $f : x \mapsto y$ ou encore $y = f(x)$.

Exemple 1.

Exemple 2.

Remarque 1.

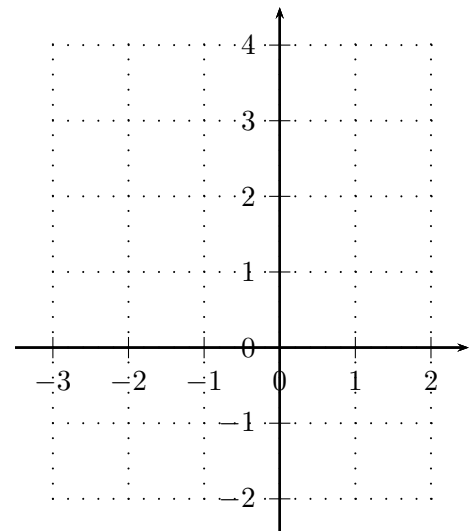
- Un nombre possède une unique image.
- Cependant, un nombre peut posséder plusieurs antécédents.

1. 2. COURBE REPRÉSENTATIVE

Exemple 3.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^2 + x - 2$.

Tracer la courbe représentative de la fonction f .



2. EXEMPLE : ÉTUDE D'UN BÉNÉFICE

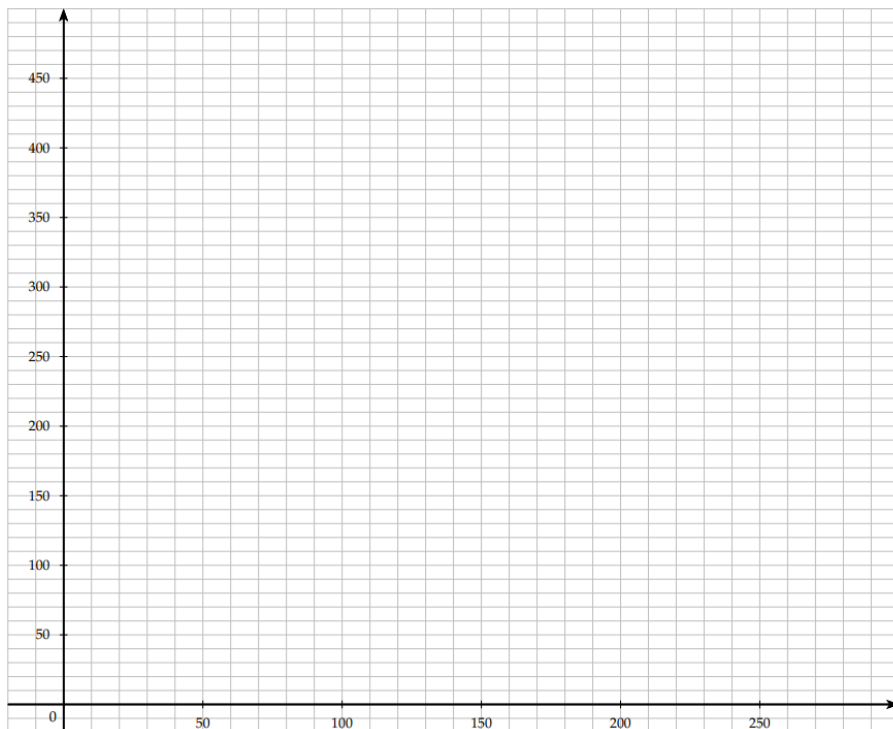
Une entreprise produit et vend des stylos.

Pour l'entreprise, la production quotidienne de stylos engendre un coût total, noté $C(x)$ composé de coûts fixes (salaires et matériaux) et d'un coût variable proportionnel au nombre x de stylos vendus.

Chaque stylo est vendu 2,50€. La recette correspondante est notée $R(x)$.

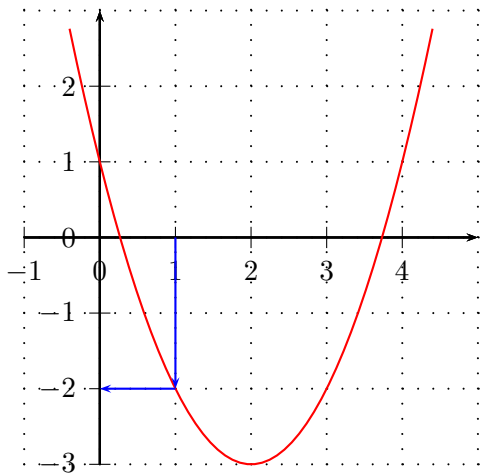
Le bénéfice, noté $B(x)$ est la différence entre la recette et le coût total.

- ① Donner l'expression de la recette en fonction de x .
- ② (a) Le coût total est donné par la formule $C(x) = 1,25x + 180$.
Quels sont les coûts fixes ?
(b) Exprimer le bénéfice en fonction de x .
- ③ Calculer $R(200)$, $C(200)$ et $B(200)$. Que peut-on en déduire ?
- ④ Combien de stylos doit fabriquer l'entreprise pour le coût total s'élève à 600€ ?
- ⑤ Représenter les fonctions C et R dans le repère ci-dessous.
- ⑥ Déterminer par lecture graphique le nombre minimum de stylos à produire et vendre pour que l'entreprise commence à faire des bénéfices. Retrouver ce nombre par le calcul.



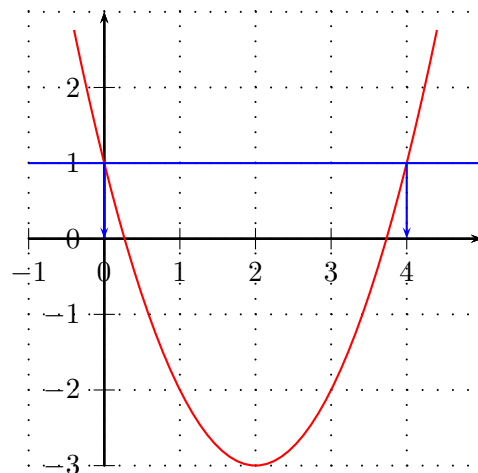
Méthode pour lire une image ou un antécédent à partir d'une courbe :

Lire l'image d'un nombre :



on place x sur l'axe des abscisses
on se déplace verticalement pour rencontrer \mathcal{C}_f
on lit $f(x)$ sur l'axe des ordonnées

Trouver l'(les)antécédent(s) d'un nombre



on trace une horizontale passant par cette valeur
à partir des points d'intersection, on se déplace
verticalement vers l'axe des abscisses pour lire les
antécédents

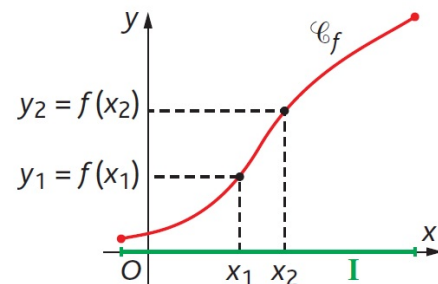
3. ÉTUDE QUALITATIVE D'UNE FONCTION

Définition 2.

La fonction f est **croissante sur l'intervalle I** lorsque, pour tous réels x_1 et x_2 de I :

$$\text{Si } x_1 \leq x_2, \text{ alors } f(x_1) \leq f(x_2)$$

On dit que la fonction « f **conserve l'ordre** ».

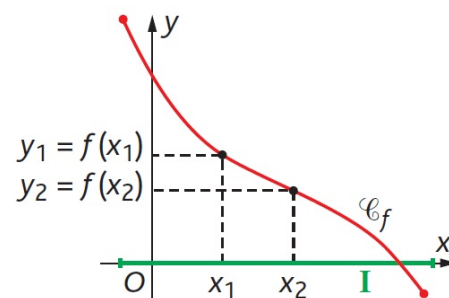


Définition 3.

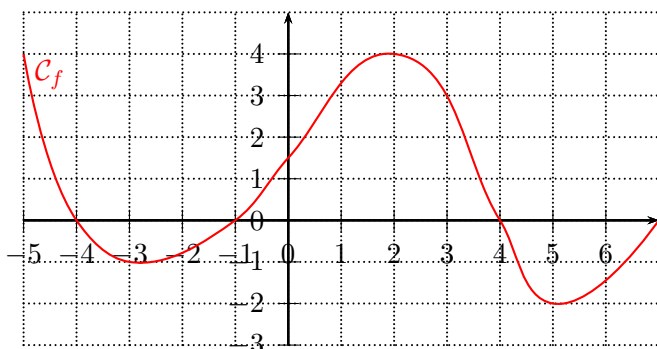
La fonction f est **décroissante sur l'intervalle I** lorsque, pour tous réels x_1 et x_2 de I :

$$\text{Si } x_1 \leq x_2, \text{ alors } f(x_1) \geq f(x_2)$$

On dit que la fonction « f **change l'ordre** ».



Donner les variations d'une fonction signifie préciser sur quels intervalles la fonction est croissante, puis sur quels intervalles la fonction est décroissante.



3. 1. TABLEAU DE VARIATIONS

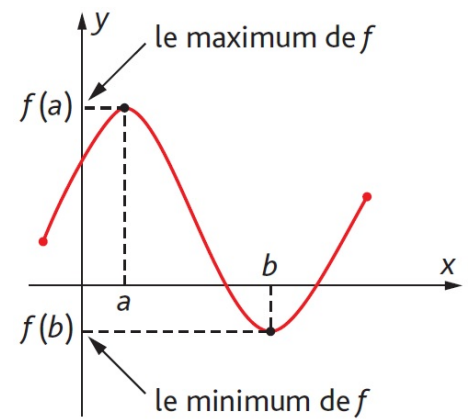
Le **tableau de variations** d'une fonction est un tableau synthétique regroupant les informations concernant les variations de la fonction.

Exemple 4.

3. 2. EXTREMUM

Définition 4.

- **Le maximum d'une fonction** f sur un intervalle I est la plus grande valeur possible des images, atteinte pour un réel a de I . Ainsi, pour tout réel x de I , on a : $f(x) \leq f(a)$
- **Le minimum d'une fonction** f sur un intervalle I est la plus petite valeur possible des images, atteinte pour un réel b de I . Ainsi, pour tout réel x de I , on a : $f(x) \geq f(b)$



Exemple 5.

3. 3. TABLEAU DE SIGNES

On réunit au sein d'un tableau appelé **tableau de signes** les informations concernant le signe de la fonction f , c'est à dire la position de sa courbe représentative par rapport à l'axe des abscisses.

Exemple 6.